

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL - UFRGS
COLÉGIO DE APLICAÇÃO - CAp
DEPARTAMENTO DE EXPRESSÃO E MOVIMENTO - EDUCAÇÃO FÍSICA
41ª OLIMPÍADA DO COLÉGIO DE APLICAÇÃO (OCA)

REGULAMENTO

CATEGORIA B – PIXEL (80/90)

APRESENTAÇÃO

* A Olimpíada do Colégio de Aplicação (OCA) é organizada e dirigida pela Área de Educação Física da Escola, com o apoio da Direção e Equipes de Trabalho do CAp. Neste ano, a 41ª OCA acontecerá de 14/10/24 a 19/10/24.

OBJETIVO

* Aplicar os conhecimentos adquiridos no decorrer do ano letivo na disciplina de Educação Física, observando os contextos coletivos, colaborativos e cooperativos dos estudantes.

JÚRI TÉCNICO E DISCIPLINAR

O **Júri Técnico e Disciplinar** será denominado pela sigla JTD, sendo constituído por: 1 membro da direção, 1 membro do NOPE, 1 representante dos estudantes, 1 professor de Educação Física e 1 membro da CAF e 1 membro da Equipe de trabalho.

Compete ao JTD:

- Julgar os protestos feitos a partir do regulamento e das regras em vigor, aplicando em cada caso as penas consideradas adequadas à gravidade da situação, com o objetivo de manter a organização e a disciplina nas atividades.
- Reunir-se sempre que solicitado pela Comissão Organizadora ou pelos participantes da OCA.

DENÚNCIAS

Haverá um ou mais professores/as referência de outros componentes curriculares (não da Educação Física) em cada uma das modalidades para que os/as estudantes possam reportar qualquer problema ou entregar os protestos em relação às atividades em andamento.

ABERTURA DA OCA / DESFILE

* A Cerimônia de Abertura acontecerá no dia 14/10/2024 às 8h30, na quadra coberta do Colégio de Aplicação. Durante a Cerimônia de Abertura será obrigatória a participação e apresentação das equipes (desfiles). O desfile será realizado por equipe. As equipes devem estar compostas por no mínimo 15 participantes para ganhar a pontuação máxima prevista neste regulamento (30 pontos).

* A Cerimônia de Abertura constará dos seguintes momentos:

1) Campanha social; 2) Desfile das equipes; 3) Hino Nacional; 4) Juramento do atleta; 5) Abertura dos Jogos e; 6) Apresentação de Dança (Momento Cultural); 7) Concurso de Fantasias Pixel.

* Será permitido o uso de instrumentos sonoros pelas equipes que participarão do desfile. Entretanto, não será permitida a interferência de uma equipe no desfile de equipe adversária, podendo resultar em perda de pontos.

* **Não será obrigatório o uso de uniforme da escola pelos estudantes durante a 41ª OCA. A confecção de camisetas ou uniformes de equipe ficará a critério de cada turma ou equipe. Durante todos os jogos, serão emprestados coletes quando necessário.**

*** DESFILE DE ABERTURA:**

O desfile dos participantes será pontuado a partir dos seguintes quesitos:

● **Participação:** cada equipe **deverá** participar, com no mínimo, 15 alunos (30 pontos) e planejar, no seu desfile, uma pausa em frente aos jurados para essa contagem.

● **Apresentação:** identidade visual para os componentes, entusiasmo e evoluções (até 30 pontos).

● **Organização:** disciplina - antes, durante e após o seu desfile (até 40 pontos).

● **Campanha social:** cada equipe deverá doar no mínimo 10 kg de feijão e 10 kg de arroz para serem distribuídos a famílias vulneráveis e que necessitam desse apoio. As famílias serão indicadas pela área de Educação Física. As equipes que atingirem o mínimo exigido ganharão 20 pontos. Os alimentos deverão ser entregues no primeiro dia da OCA (14/10 - segunda-feira até às 8h30) na sala de atividades múltiplas em local divulgado para as equipes na semana anterior ao evento.

APRESENTAÇÃO DE DANÇA:

* Cada equipe poderá inscrever uma coreografia. A pontuação da Dança se dará de acordo com o número de integrantes da coreografia (05 pontos por participante até o limite máximo de 30 pontos).

* As coreografias serão realizadas na seguinte ordem: Amora, Pixel e Ensino Médio. Cada categoria tem regulamento próprio.

* O estilo de dança será de categoria livre, baseado em um tema escolhido pela turma e recomenda-se que seja uma coreografia criada pela própria turma.

* São vetadas coreografias que façam apologia às drogas, religião, machismo, racismo, capacitismo, gordofobia e violência, e vestimentas obscenas e/ou inadequadas ao espaço escolar. A não observação destes itens acarretará um desconto de até 15 pontos.

* A duração da coreografia deverá ser de no mínimo dois (2) e no máximo quatro (4) minutos. Será descontado 1 ponto por descumprimento do tempo da música.

* Cada equipe do Pixel ficará responsável por fornecer à Comissão Organizadora até o dia **14/10**, segunda-feira, antes do início da abertura do evento, o *pen-drive* com a **MÚSICA INSTRUMENTAL** escolhida (**SEM LETRA**) - já com o ajuste de tempo necessário. A Comissão Organizadora não se responsabilizará pelo não funcionamento da **MÚSICA INSTRUMENTAL**, nem pela interrupção, mixagem e/ou efeitos sonoros.

*A não entrega dos itens (*pen drive*) na data estipulada acarretará um desconto de 10 pontos por dia de atraso na média final da apresentação.

CONCURSO DE FANTASIAS DA EQUIPE PIXEL:

O concurso de fantasias da Equipe Pixel ocorrerá após a apresentação de dança e será realizado com 4 critérios de pontuação:

- 1) Originalidade (03 pontos por pessoa fantasiada);
- 2) Personagens de quadrinhos, filme, série (03 pontos por pessoa fantasiada);
- 3) Professor/a fantasiado/a (03 pontos para cada professor/a fantasiado/a);
- 4) Número total de pessoas fantasiadas por equipe (1 ponto por pessoa fantasiada).

*** DESFILE FINAL COM TODAS AS PESSOAS FANTASIADAS E MOMENTO PARA FOTOS: OCORRERÁ APÓS O CONCURSO DE FANTASIAS DO PIXEL.**

* São vetadas fantasias que façam apologia às drogas, guerra, religião, machismo, racismo e violência, e vestimentas obscenas e/ ou inadequadas ao espaço escolar. A não observação destes itens acarretará um desconto de até 50 pontos da equipe.

ORGANIZAÇÃO DAS EQUIPES

IMPORTANTE: O REGULAMENTO FOI CONSTRUÍDO EM CONJUNTAMENTE ENTRE A ÁREA DA EDUCAÇÃO FÍSICA E A EQUIPE PIXEL

A 41ª OCA da Equipe PIXEL terá caráter participativo.

Os estudantes dos 8º e 9º anos serão divididos em 05 equipes de até 30 integrantes.

Cada uma das 05 equipes será composta por 6 estudantes de cada turma (81, 82, 91 e 92)..

Professores/as poderão ser convidados/as para integrar as equipes para a participação nas modalidades competitivas e das atividades de abertura. O número de professores/as é ilimitado. O/a mesmo/a professor/a somente poderá participar de uma equipe.

INSCRIÇÕES

*** Todas as equipes deverão entregar as fichas de inscrições (com letra legível) até o dia 11/10/2024, sexta feira, na COPAME, que administrará as inscrições relativas à 41ª OCA (contribuição estimada de R\$ 150,00 por equipe).**

MODALIDADES

A OCA da Equipe Pixel será composta de atividades participativas (oficinas) e modalidades competitivas.

A inscrição dos times nas modalidades competitivas será realizada no momento destinado àquela modalidade. Qualquer estudante poderá montar seu time, independentemente da equipe de que participar. O mesmo time não poderá jogar duas vezes, ou seja, será preciso modificar pelo menos uma pessoa para que possa se inscrever novamente.

Os resultados dos confrontos não somarão pontos para a OCA. OS PONTOS DAS MODALIDADES COMPETITIVAS SERÃO CONTADOS POR PARTICIPAÇÃO. Exemplo: 12 pessoas da equipe “A” participaram do voleibol = 12 pontos.

Os times das modalidades competitivas serão mistos, obedecendo um mínimo de pessoas de naipes diferentes estipulado na modalidade.

Em função do caráter participativo, não haverá chaves nas modalidades competitivas.

A mesma pessoa poderá participar de vários jogos numa mesma modalidade, porém só receberá pontuação uma única vez.

MODALIDADES COMPETITIVAS

Serão realizadas as seguintes modalidades:

- Voleibol;
- Basquetebol;

- Gol a gol;
- Softball;
- Tênis de Mesa;
- Xadrez; Dama; Uno
- Bocha Adaptada;

* Cada turma poderá inscrever professores como participantes.

DAS MODALIDADES

1) VOLEIBOL COM A CARA PINTADA E/OU DECORADA

* A competição de Voleibol será regida pelas regras em vigor na CBV (disponível em https://institucional.cbv.com.br/arquivos/regra_2021-2024.pdf), em tudo que não for contrário a este regulamento.

Os resultados dos confrontos não somarão pontos para a OCA. OS PONTOS DAS MODALIDADES COMPETITIVAS SERÃO CONTADOS POR PARTICIPAÇÃO. Cada pessoa que participar somará 1 ponto para sua equipe. Se a pessoa estiver com o rosto pintado ou decorado, somará mais um ponto além do ponto da participação.

* Os times serão mistos (com 4 pessoas de naipes diferentes) e compostos de, no mínimo 06 e no máximo 12 pessoas.

As partidas serão de somente 1 set de 21 pontos.

2) BASQUETEBOL DE CHAPÉU

* A competição de basquetebol será regida pelas regras em vigência na CBB (disponível em <https://www.cbb.com.br/wp-content/uploads/Regras-Oficiais-de-Basketball-FIBA-2020-Traduzida-para-Portugues.pdf>), em tudo que não contrariar este regulamento.

Os resultados dos confrontos não somarão pontos para a OCA. OS PONTOS DAS MODALIDADES COMPETITIVAS SERÃO CONTADOS POR PARTICIPAÇÃO. Cada pessoa que participar somará 1 ponto para sua equipe. Se a pessoa estiver usando chapéu no início do jogo, somará mais um ponto além do ponto da participação.

* Os times serão mistos (com 2 pessoas de naipes diferentes) e compostos de 05 pessoas. As partidas serão de 1 tempo de 10 minutos.

3) GOL A GOL MASCARADO

Os estudantes formarão times de 10 jogadores/as. Um/uma jogador/a de cada time inicia no gol e joga contra o outro goleiro do time adversário. Conduzindo a bola até a linha do meio campo (sem ultrapassá-la) deve chutar em direção ao gol adversário para tentar marcar. Depois de chutar deve retornar ao seu gol para defender. Cada jogador/a chuta a bola DUAS vezes e em seguida, troca de lugar com companheiro/a de time.

Os resultados dos confrontos não somarão pontos para a OCA. OS PONTOS DAS MODALIDADES COMPETITIVAS SERÃO CONTADOS POR PARTICIPAÇÃO. Cada pessoa que participar somará 1 ponto para sua equipe. Se a pessoa estiver mascarada no início da modalidade, somará mais um ponto além do ponto da participação.

* Os times serão mistos (com 4 pessoas de naipes diferentes, no mínimo) e compostos de 10 pessoas no total.

A partida terá duração de 10min.

5) SOFTBALL DO CABELO MALUCO

* A competição de Softball será regida pelas regras trabalhadas em aula.

Os resultados dos confrontos não somarão pontos para a OCA. OS PONTOS DAS MODALIDADES COMPETITIVAS SERÃO CONTADOS POR PARTICIPAÇÃO. Cada pessoa que participar somará 1 ponto para sua equipe. Se a pessoa estiver usando adereços, penteados, perucas, etc., somará mais um ponto além do ponto da participação.

* Os times serão mistos (com 4 pessoas de naipes diferentes, no mínimo) compostos de, no mínimo, 10 pessoas e, no máximo, 15 pessoas.

6) TÊNIS DE MESA

* A competição de Tênis de Mesa será regida pelas regras em vigor no CBTM (Disponível em <https://www.amavi.org.br/arquivos/amavi/colégiados/codesp/2017/1472015985-regras-tenis-de-mesa-cbtm.pdf>) e em tudo que constar neste regulamento.

* Podem participar duplas mistas, sendo as partidas disputadas em formato simples, com partidas de 10 minutos.

Os resultados dos confrontos não somarão pontos para a OCA. OS PONTOS DAS MODALIDADES COMPETITIVAS SERÃO CONTADOS POR PARTICIPAÇÃO. Cada pessoa que participar somará 1 ponto para sua equipe.

7) DAMA/XADREZ/UNO

Os resultados dos confrontos não somarão pontos para a OCA. OS PONTOS DAS MODALIDADES COMPETITIVAS SERÃO CONTADOS POR PARTICIPAÇÃO. Cada pessoa que participar somará 1 ponto para sua equipe.

8) BOCHA ADAPTADA

Os resultados dos confrontos não somarão pontos para a OCA. OS PONTOS DAS MODALIDADES COMPETITIVAS SERÃO CONTADOS POR PARTICIPAÇÃO. Cada pessoa que participar somará 1 ponto para sua equipe.

*As regras da competição foram adaptadas da ANDE (Associação Nacional de Desporto para Deficientes).

*Alunos com dificuldade de locomoção terão prioridade para participarem da modalidade.

OFICINAS OFERECIDAS PELOS/AS PROFESSORES/AS DO PIXEL

* Serão proporcionadas aos estudantes uma série de oficinas de caráter participativo e não competitivo, com o intuito de promover a participação de todos os alunos na OCA. Todas as práticas computarão pontos para as equipes participantes.

OS PONTOS DAS OFICINAS/MODALIDADES PARTICIPATIVAS SERÃO CONTADOS POR PARTICIPAÇÃO. Cada pessoa que participar somará 1 ponto para sua equipe.

* As oficinas serão disponibilizadas em cartazes nas salas de aula na semana anterior ao evento.

CLASSIFICAÇÃO FINAL DA OCA:

* Para a classificação final da OCA, serão somadas as pontuações POR PARTICIPAÇÃO das equipes.

PREMIAÇÃO: Levantamento da Taça para realização de fotos e rodada de Açaí.

DISPOSIÇÕES GERAIS

* Este regulamento é o conjunto das disposições gerais que regem as disputas da 41ª OCA, acompanhado das leis e regulamentos que regem os respectivos esportes.

* Não haverá aula no turno da tarde durante a semana da OCA para estudantes do Pixel. A Oca da Equipe Pixel ocorrerá somente pela manhã.

*** EM CASO DE CHUVA, O CALENDÁRIO DA OCA PODERÁ SER MODIFICADO SEM AVISO PRÉVIO PELA COMISSÃO ORGANIZADORA, POR ISSO, TODOS OS ALUNOS DEVEM ESTAR PRESENTES EM TODOS OS DIAS DA OCA. SEGUINDO A SEMANA DA OCA COM MUITA CHUVA, ALGUMAS MODALIDADES PODERÃO SER CANCELADAS E/OU SUBSTITUÍDAS POR OUTRAS PARTICIPATIVAS.**

*** EM CASO DE BRIGAS, AMEAÇAS OU AGRESSÕES, O CALENDÁRIO DOS JOGOS E DA OCA EM GERAL PODERÁ SER MODIFICADO SEM AVISO PRÉVIO PELA COMISSÃO ORGANIZADORA E/OU MESMO CANCELADO.**

*** Os participantes serão conhecedores das regras adotadas e, assim, se submeterão sem reserva alguma a todas as suas disposições e às consequências que delas emanam.**

Em casos de irregularidade e/ou não cumprimento de alguma regra presente neste regulamento, serão cabíveis penalidades e descontos de pontos.

- Em casos omissos, de dúvidas, ou necessidades de alterações em algum item deste regulamento, caberá a decisão somente à Organização.

*** Estudantes que tiveram alguma suspensão ao longo do ano de 2024 participarão da 41ª OCA na abertura, junto de sua equipe, e nos dias seguintes exercendo atividades como monitores, com o objetivo de auxiliar os/as professores/as de Educação Física na organização do evento e desenvolvendo suas habilidades de resolução de problemas e de cooperação. Esses/as estudantes que tiveram questões disciplinares graves no decorrer do ano letivo estarão participando, portanto, de um momento pedagógico planejado especificamente para que possam compreender e vivenciar como funciona a organização de um evento harmonioso, regado, participativo e cooperativo. Sua presença, proatividade e cumprimento de regras nas atividades de monitoria pontuam para suas equipes.**

*** O(a) estudante que for expulso de uma modalidade COMPETITIVA estará suspenso, automaticamente, do restante da modalidade da 41ª OCA.**

*** O(a) estudante que cometer uma agressão física intencional durante as partidas ou fora delas será eliminado do restante da 41ª OCA.**

*** As ameaças contra a integridade física de participantes serão punidas com perda de pontos para a equipe do(s) responsável(is) e os envolvidos estarão suscetíveis às demais medidas disciplinares previstas pela Escola.**

*** Durante a realização da 41ª OCA, todos os alunos que tentarem desvirtuar a competição de seus objetivos serão passíveis de suspensão ou eliminação da Olimpíada, a critério da organização do evento.**

*** As regras e normas de comportamento durante a realização dos jogos são as mesmas aplicadas no cotidiano da convivência escolar.**

*** Os protestos referentes aos jogos deverão ser feitos por escrito até o fim do dia da partida, e entregues aos professores referência, que darão encaminhamento.**

SUA PARTICIPAÇÃO É MUITO IMPORTANTE! DIVIRTA-SE!

CRONOGRAMA – OCA 2024 – Categoria B (PIXEL)

<i>Manhã</i>	<i>SEG</i>	<i>TER</i>	<i>QUA</i>	<i>QUI</i>	<i>SEX</i>	<i>SAB</i>
<i>8h-12h10</i>	<i>14.10</i>	<i>15.10</i>	<i>16.10</i>	<i>17.10</i>	<i>18.10</i>	<i>19.10</i>
<i>PIXEL</i>	<i>ABERTURA - DANÇA - CONCURSO DE FANTASIAS PIXEL</i> <i>(Quadra coberta)</i> <i>Oficina “Roda de Música” - das 10h40 até 12h10.</i> <i>[sala de música]</i>	<i>BASQUETE - das 8h até 12h10</i> <i>(Quadra externa)</i> <i>Oficina “Vou catar concha na areia da praia” - das 8h até 10h15.</i> <i>[sala 92]</i> <i>Oficina “Jogos de Lógica” - das 10h40 até 12h10.</i> <i>[Local a definir]</i>	<i>VÔLEI - das 8h até 12h10</i> <i>(Quadra Coberta)</i> <i>Oficina “Roda de Música” - das 8h até 10h15.</i> <i>[sala de música]</i> <i>Oficina “Jogos Eletrônicos” - das 10h40 até 12h10.</i> <i>[LABORATÓRIO RIO 106]</i>	<i>SOFTBALL - das 8h até 12h10</i> <i>(Campo)</i> <i>Beach Tennis</i> <i>(área verde)</i> <i>Oficina “Brincadeiras Africanas” - das 8h até 10h15.</i> <i>[sala de teatro]</i> <i>Oficina “Dixit” - das 10h40 até 12h10.</i> <i>[Local a definir]</i>	<i>TÊNIS DE MESA, BOCHA ADAPTADA, DAMA/XADR EZ/UNO - das 8h até 12h10</i> <i>(sala de múltiplas)</i> <i>Ultimate Frisbee</i> <i>(área verde)</i> <i>Oficina “Escape Room” - das 8h até 10h15.</i> <i>[Local a definir]</i> <i>Oficina “GeoGuess” - das 10h40 até 12h10.</i> <i>[laboratório de Informática]</i>	<i>GOL A GOL - das 8h até 11h</i> <i>(Quadra externa)</i> <i>Oficina “Põe um disco na vitrola!” - das 8h até 10h15.</i> <i>[sala de música]</i> <i>CERIMÔNIA DE ENCERRAMENTO - 11H30</i>

- Não haverá aula no turno da tarde durante a semana da OCA para estudantes do Pixel.
- A Oca da Equipe Pixel ocorrerá somente pela manhã.
- A OCA é uma atividade escolar e realizada em turnos de aula. Nos dias do evento, não será permitida a entrada de terceiros nas dependências da escola.