



UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL
Departamento de Informática Aplicada - INA
Av. Bento Gonçalves, 9500 - Bairro Agronomia - CEP 91501970 - Porto Alegre - RS - www.ufrgs.br
Prédio 43412

INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES
DO EDITAL DE PROCESSO SELETIVO
PARA CONTRATAÇÃO DE PROFESSOR SUBSTITUTO
ORIENTAÇÕES E DISPOSIÇÕES PARA AS PROVAS

Unidade: Instituto de Informática

Departamento: Informática Aplicada

Área do Conhecimento: Ciência da Computação - Metodologia e Técnicas da Computação - Linguagens de Programação

• **MODALIDADES DE AVALIAÇÃO:**

Prova Didática - Classificatória - Peso: 4

Análise de Currículo - Classificatória - Peso: 4

Entrevista - Classificatória - Peso: 2

• **PROVA DIDÁTICA**

O ponto da prova será: Escolhido pelo candidato a partir da lista de itens do programa para a prova didática, sendo declarado no ato de instalação do processo seletivo.

Tempo de duração da prova: de 15 min a 20 min

A inobservância do tempo previsto, para mais ou para menos, afetará o grau a ser atribuído ao candidato à razão de 0,10 (um décimo) ponto por minuto

Programa para a Prova Didática:

1. Algoritmos e Programação

1. Noção de algoritmos: dado, variável, instrução e programa.

2. **Construções básicas: atribuição, leitura e escrita.**
3. **Estruturas de controle: sequência, seleção e iteração.**
4. **Tipos de dados escalares: inteiros, reais, caracteres, intervalos e enumerações.**
5. **Tipos estruturados básicos: vetores, matrizes, registros e strings.**
6. **Subprogramas: funções, procedimentos e recursão.**
7. **Arquivos**

2. Estruturas de Dados

1. **Listas Lineares: Conceitos e algoritmos, listas ordenadas, listas encadeadas, pilhas, filas.**
2. **Árvores: Conceitos e algoritmos, árvores binárias, árvores de busca, árvores balanceadas.**
3. **Grafos: Conceitos e algoritmos, grafos orientados e não orientados, caminhos, busca em largura e profundidade, menor caminho, árvore geradora.**

Bibliografia:

1. Edelweiss, Nina; Livi, Maria Aparecida Castro. Algoritmos e programação : com exemplos em Pascal e C. Porto Alegre, RS : Bookman, c2014. xxxi, 446 p. : il.
2. Damas, Luis - Linguagem C - Editora LTC (ISBN: 9788521615194)
3. Salvetti, Dirceu Douglas; Barbosa, Lisbete Madsen - Algoritmos - Editora Makron Books (ISBN: 853460715X)
4. Ziviani, N. - Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C - Editora THOMSON PIONEIRA (ISBN: 8522103909)
5. Cormen, T. H.; Leiserson, C. E.; Rivest, R.L.; Stein, C. Introduction to Algorithms. Segunda Edição. MIT Press. 2001. ISBN 0262032937
6. GOODRICH, Michael T.; Tamassia, Roberto. Projeto de Algoritmos: fundamentos, análise e exemplos da internet. Porto Alegre : Bookman, 2004. 696 p
7. Edelweiss, Nina; Galante, Renata - Estruturas de dados - Editora Bookman (ISBN: 9788577803811)
8. ZIVIANI, Nivio. Projeto de algoritmos : com implementações em Pascal e C. 3. ed. rev. e ampl. São Paulo : Cengage Learning, c2011. xx, 639 p. : il.

Critérios de avaliação:

Critério	Valor máximo atribuído ao critério (o valor	Valor no critério atribuído pelo examinador
----------	---	---

	mínimo é zero)	examinador do candidato
Adequação científica, técnica e/ou artística do tema à área do concurso	2,5	
Domínio do tema	2,5	
Capacidade de organizar as ideias com objetividade, rigor lógico e espírito crítico	2,5	
Clareza didática	2,5	
TOTAL	10,0	

Orientações adicionais: A prova será realizada pela plataforma MConf ou outra plataforma de vídeo chamadas. O link da sala da videochamada será informado no “Cronograma dos dias de provas”.

A conexão entre o candidato e banca examinadora será estabelecida em até 10 (dez) minutos antes do início da apresentação. Não ocorrendo o acesso do candidato à sala de prova, o candidato será considerado ausente e eliminado do processo seletivo.

Os candidatos deverão encaminhar para o e-mail do Departamento (sec.deps@inf.ufrgs.br), até 1 (um) dia antes do início de sua apresentação, (i) cópia de um documento oficial de identidade, em formato pdf, e (ii) o Plano de Aula da Prova Didática, em formato pdf, contendo:

- identificação do tema;**
- desenvolvimento do tema;**
- lista de exercícios;**
- identificação dos pré-requisitos;**
- modo de avaliar o aprendizado;**
- objetivos;**
- referências.**

Os recursos didáticos de que o candidato pretenda fazer uso durante a prova deverão ser por ele mesmo providenciados e instalados, sob sua inteira responsabilidade. O candidato poderá utilizar os recursos que julgar necessários para apresentação da prova, desde que compatíveis com a plataforma disponibilizada pelo Departamento.

É obrigatória a transmissão da imagem do candidato durante as provas, podendo ser

omitida quando for necessário para compartilhamento de tela com a banca examinadora. A UFRGS não se responsabiliza por questões de ordem técnica por parte do candidato que impeçam ou prejudiquem a realização da prova.

Essa prova é pública e poderá ser assistida por qualquer interessado, que acessará a sala virtual apenas como ouvinte.

• **ANÁLISE DE CURRÍCULO:**

Do dia da homologação das inscrições até 1 (um) dia antes do início do evento virtual de sorteio da ordem de apresentações, o candidato deve enviar seu Currículo Vitae documentado (digitalizado em PDF) para o e-mail sec.deps@inf.ufrgs.br. Não é permitida a complementação documental após a instalação. A análise curricular será realizada em sessão não pública.

Os títulos serão avaliados de acordo com as tabelas a seguir:

DIRETRIZES DE PONTUAÇÃO PARA O EXAME DE TÍTULOS E TRABALHOS

	PONTUAÇÃO	PONTUAÇÃO
I- TITULAÇÃO (*)	POR EVENTO (não cumulativas)	MÁXIMA
Pós-Doutorado	3,50	
Doutorado	3,00	3,50
Doutorado em andamento	2,50	
Mestrado	2,00	
Mestrado em andamento	1,75	
Especialização	1,50	
Graduação	1,00	

	PONTUAÇÃO	PONTUAÇÃO
--	------------------	------------------

II. EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL (*)	POR EVENTO	MÁXIMA
	Atividades docentes em pós-graduação	0,7 por semestre
Atividades docentes em graduação	0,5 por semestre	
Orientação de alunos (iniciação científica, trabalho de conclusão de curso, mestrado ou doutorado)	0,25 por aluno por semestre	
Atividades como profissional ou estágios na área de computação	0,10 por atividade ou por semestre	
Aprovação em concursos para docente universitário	0,50 por concurso	
Outras atividades profissionais de relevância na área de computação	0,10 por atividade	

III. PRODUÇÃO INTELECTUAL (*)	PONTUAÇÃO POR EVENTO	PONTUAÇÃO MÁXIMA
	Livro publicado internacionalmente na área de computação, onde o candidato é um dos autores	0,80 por livro
Livro publicado nacionalmente na área de computação, onde o candidato é um dos autores	0,50 por livro	
Artigo em periódico científico na área de computação, com comissão editorial e Qualis restrito, publicado há menos de cinco anos da data de realização do processo seletivo	1,00 por artigo	
Artigo em periódico científico em área afim à computação ou sem Qualis restrito, com comissão editorial, publicado há menos de cinco anos da data de realização do processo	0,40 por artigo	

seletivo		
Artigo em anais de congresso, simpósio e outros eventos científicos na área de computação ou afins, com Qualis restrito, publicado há menos de cinco anos da data de realização do processo seletivo	0,80 por artigo	3,00
Artigo em anais de congresso, simpósio e outros eventos científicos na área de computação ou afins, sem Qualis restrito, publicado há menos de cinco anos da data de realização do processo seletivo	0,30 por artigo	
Patentes na área de computação	0,75 por patente	
Prêmios e distinções de natureza técnico-científica na área do processo seletivo ou área afim	0,20 por prêmio	
Produtos desenvolvidos na área de computação	0,10 por produto	
Outro tipo de produção científica avaliada por sistema de revisão por pares na área do processo seletivo	0,10 por produção	

IV. OUTRAS ATIVIDADES (*)	PONTUAÇÃO POR EVENTO	PONTUAÇÃO MÁXIMA
Outras atividades de relevância na área do processo seletivo ou área afim.	0,25 por atividade	0,5

(*) Nas tabelas acima, serão consideradas áreas afins às de Ciência da Computação, Engenharia de Computação, Análise de Sistemas ou com outras denominações, desde que os diplomas tenham sido emitidos ou reconhecidos por Programas cuja área de avaliação na CAPES seja Ciência da Computação ou Engenharias IV.

- **ENTREVISTA:**

Tempo de duração da entrevista: máximo 20 minutos

Orientações adicionais:

As seguintes disposições se aplicam à Entrevista:

- Critérios de avaliação:

- Clareza na exposição
- Capacidade de expressão oral
- Segurança na arguição

- CONSIDERAÇÕES FINAIS:

- A ordem de apresentação das provas didática e entrevista será definida em sorteio realizado pelo Google Meet ou outra plataforma de videochamadas. O link, data e horário será informado no “Cronograma dos dias de provas” e será acessível a todos candidatos;

- Para os(as) candidatos(as) que manifestarem a necessidade, até 2 (dois) dias após a homologação das inscrições, enviando e-mail ao Departamento, será viabilizada a realização das provas remotas na UFRGS, sendo disponibilizado um computador (com câmera e microfone), além de acesso à internet. No caso de realização da prova nas dependências da UFRGS, será obrigatório seguir os protocolos sanitários municipais;

- Considerar-se-ão habilitados os candidatos que alcançarem média final mínima 7 (sete), na escala de 0 (zero) a 10 (dez), e não tiverem nota final 0 (zero) em nenhuma das modalidades de avaliação realizadas;

- Dúvidas sobre as provas devem ser direcionadas por e-mail ao departamento, conforme dados de contatos divulgados na página do edital de abertura.



Documento assinado eletronicamente por **FERNANDA GUSMAO DE LIMA KASTENSMIDT**, Chefe do Depto de Informática Aplicada do Instituto de Informática, em 06/02/2023, às 14:30, conforme art. 7º, I, da Portaria nº 6954 de 11 de setembro de 2015.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://sei.ufrgs.br/sei/verifica.php> informando o código verificador **4490238** e o código CRC **69A35E0C**.